

Vorgesehene Aufgabenstellung für den MR Bewerb Bundesmeisterschaften 2010 in Kapfenberg

- 1. Kleeblatt**
- 2. Slalom** beidhändig
- 3. Kreis**
- 4. Fahrgasse**
- 5. Zylinder überheben**
- 6. Fähnchen ziehen**
- 7. Schnurkreis**
- 8. Achter**, „Steirische Acht“
- 9. U-Wende**
- 10. Ball ins Tor**
- 11. Hindernis unterfahren**
- 12. Trialstopp**

Die Reihenfolge der Hindernisse ist noch nicht festgelegt.

Vorgesehener Ablauf des Bewerbes:

- 1. Durchgang** nach Bundesländern (Startreihenfolge wird bei der Mannschaftsführerbesprechung mitgeteilt).
- 2. Durchgang** – Platzierung nach dem 1. Durchgang – Start in gestürzter Reihenfolge, d.h. Letztplatzierte startet als Erster

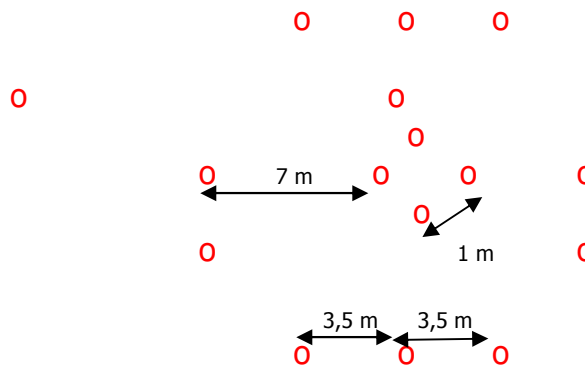
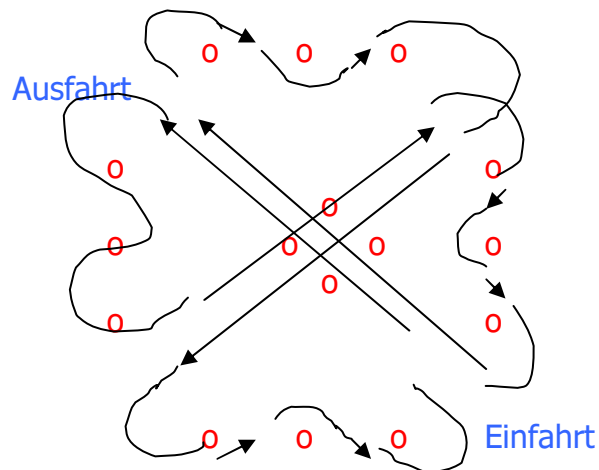
Allgemeine Fehlerpunkte

Abwerfen eines Tennisballes von einem Pylonen	2 Punkte
Einmaliges, kurzes Fußen mit einem Fuß	2 Punkte
Mehrmaliges (mehr als 2x), oder beidbeiniges Fußen, Sturz	5 Punkte
Passieren eines anderen Übungsteiles oder Berühren eines anderen Hindernisses	10 Punkte
Maximal erreichbare Punkte pro Übung	20 Punkte

Aufgabenstellungen

1. Kleeblatt

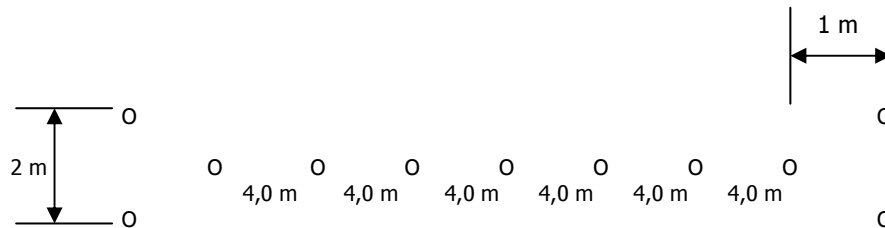
Fahrtrichtung:
Einfahrt, durch den Mittel-
punkt durchfahren, dann
rechts
links
links
rechts
Ausfahrt
O = Pylone
→ = Fahrtrichtung



**Befahren des Kleeblattes in falscher Reihenfolge
Unvollständiges Befahren, je Sektion (Sektion = 3 Außenpylonen)**

**5 Punkte
5 Punkte**

2. Slalom beidhändig

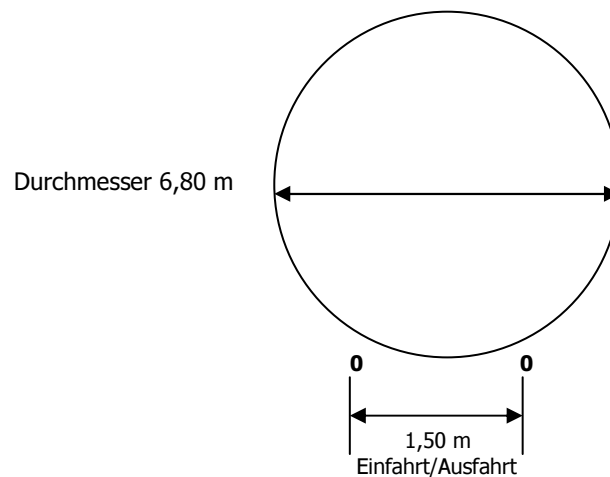


Als Tore sind 5 – 8 Kippstangen zu verwenden, die in einem Abstand von 4 m aufgestellt werden. Die Seitenlinien werden vor der ersten und nach der letzten Kippstange um 1 m verlängert. Die Seitenlinien dürfen in ihrer gesamten Länge nicht überfahren werden. Ob die Übung links oder rechts begonnen wird, ist dem Teilnehmer freigestellt.

Berühren einer Kippstange
Auslassen einer Kippstange

2 Punkte
5 Punkte

3. Kreis

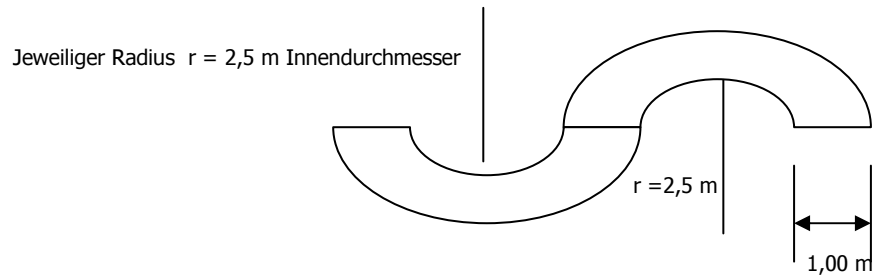


Die Randmarkierung besteht aus halbierten Tennisbällen, die Einfahrt wird mit Stangen markiert.

Berührung der Stange beim Ein- oder Ausfahren
Überfahren der seitlichen Begrenzung (Tennisbälle)
Vorzeitiges Ausfahren mit beiden Rädern

je 2 Punkte
2 Punkte
10 Punkte

4. Fahrgasse

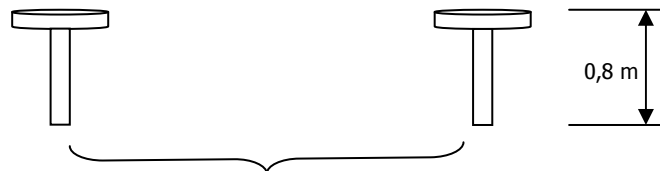


Die Fahrgasse wird durch eine Linie sowie 26 halbierte Tennisbälle markiert.

Überfahren der Begrenzungslinie, pro Überfahren
Vorzeitiges Ausfahren mit beiden Rädern pro Sektion
(Sektion 1 = 1. Halbkreis, Sektion 2 = 2. Halbkreis)

2 Punkte
5 Punkte

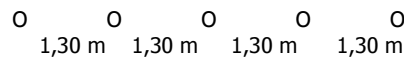
5. Gegenstand überheben



Umfallen des Gegenstandes
Nichterfüllen der Aufgabenstellung

2 Punkte
2 Punkte

6. Fähnchen ziehen

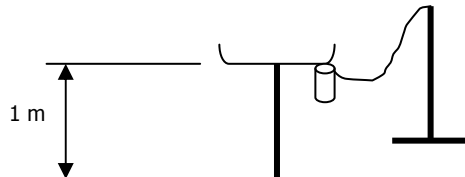


5 Pylonen mit je 50 cm Höhe

Fähnchen nicht vollständig herausgezogen, pro Fähnchen
Umwerfen einer Pylone (Berühren erlaubt),

1 Punkt
je Pylone 2 Punkte

7. Schnurkreis

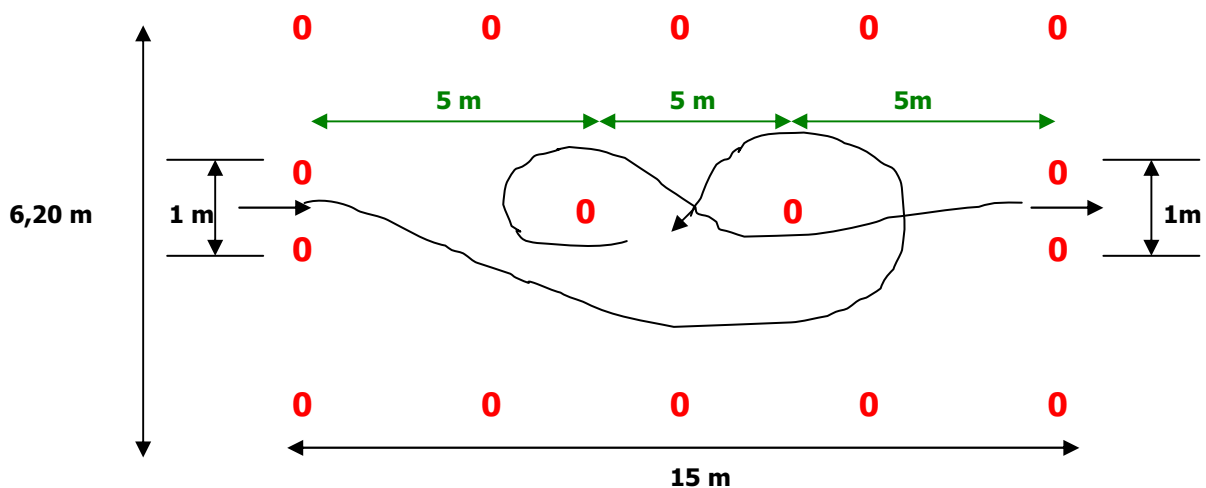


Seillänge ohne Griffstück zwischen 3,40 m und 4 m
Distanz der Ständer um 20 cm weniger als die Seillänge
Bevorzugt Zu verwenden ist eine Kunststoffkette.

Nichtablegen des Seiles
Auslassen der Übung (3 Punkte und 3 Punkte für Nichtablegen)
Umwerfen des Ständers
Berührens des Seiles oder der Kette am Boden

3 Punkte
6 Punkte
5 Punkte
2 Punkte

8. Achter („Steirische Acht“)

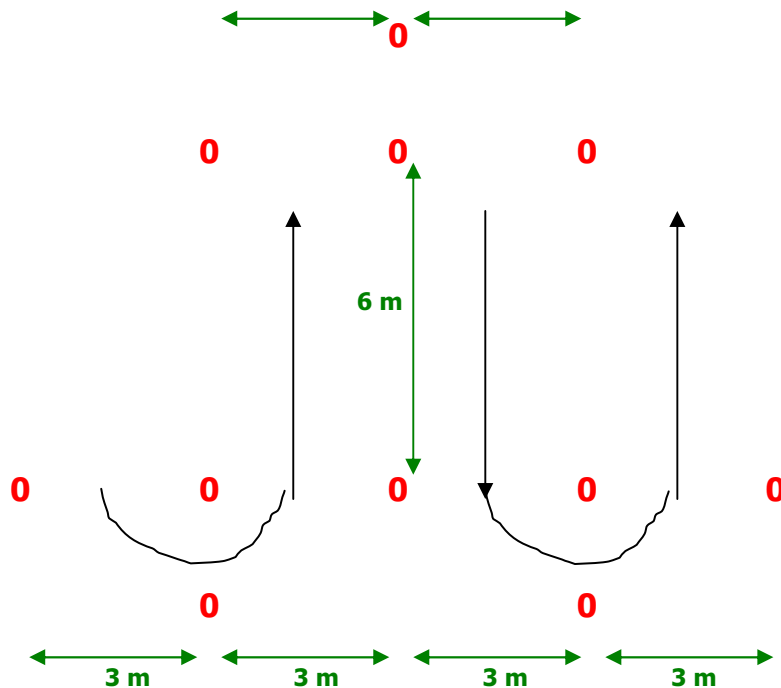


Innerhalb des durch Pylonen markierten Bereiches muss eine geschlossene Acht gefahren werden. Die Seitenbegrenzung erfolgt durch in einer Linie aufgestellte Pylonen. Auf der Längsseite werden 5 Pylonen in gleichem Abstand aufgestellt. Auf den Breitseiten befinden sich je ein Einfahrts- und Ausfahrtstor in der Breite von 1 m.

Berühren der seitlichen Begrenzung, Linie oder Pylone, je Berührung
Berühren des Einfahrts- oder Ausfahrtstores
Berühren eines der Pylonen des Mittelpunktes
Keine geschlossene Acht (Mittelpunkt muss 2 Mal durchfahren werden)

2 Punkte
2 Punkte
2 Punkte
5 Punkte

9. Wende



Die Wende wird mittels Pylonen gekennzeichnet. Zur besseren Erkennung der Aufgabenstellung sollte der zu umfahrende Halbkreis Mittelpunkt aus einer Kippstange bestehen. Die Fahrstrecke kann zusätzlich auch durch Linien zwischen den Pylonen erkennbar gemacht werden. Der Veranstalter kann beliebig viele Wendungen aufstellen, das Mindestfordernis sind allerdings drei Wendungen. Die Entfernung zwischen den Wendungen ist dem Veranstalter ebenfalls freigestellt, die Mindestentfernung beträgt allerdings 6 m.

Berühren einer Pylone oder Kippstange
Falsches Befahren, pro Sektion (1 Sektion ist ein Halbkreis)
Überfahren der Begrenzungslinie, pro Überfahren
Vorzeitiges Ausfahren mit beiden Rädern pro Sektion

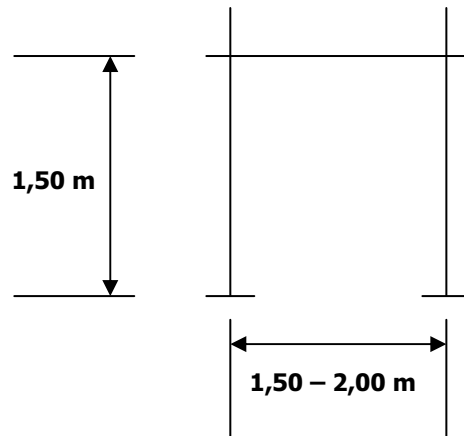
2 Punkte
5 Punkte
2 Punkte
5 Punkte

10. Ball ins Tor

Fehlschuss, Ball landet nicht im Tor

2 Punkte

11. Hindernis unterfahren



Abwerfen der Querstange
Berühren eines seitlichen Ständers

2 Punkte
2 Punkte

12. Trialstopp



Die angeführten Maße betreffen die Unterkante der Querstange. Die obere Querstange hat sich in Höhe der Unterkante des Scheinwerfers vom Motorrad zu befinden.

Nicht Abwerfen der unteren Querstange mit dem Vorderrad
Abwerfen der oberen Querstange
Umwerfen des Ständers (Hindernis)

3 Punkte
2 Punkte
2 Punkte

Änderungen vorbehalten